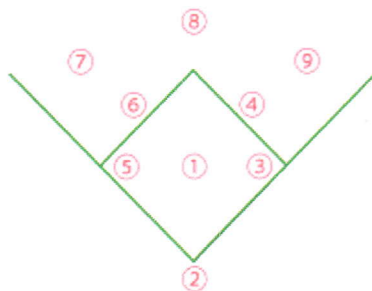


剣スコアブック記号表

カウント		打球(ヒット系)		打球(アウト系)		エラー		その他	
○	ストライク(見逃し)		ヒット		ゴロ		エラー		フォアボール
◎	ストライク(空振り)		ツーベース		ライナー		送球エラー(暴投)		デッドボール
V	ファール		スリーベース		フライ		捕球エラー		盗塁
—	ボール		ホームラン		犠牲フライ(得点時)打数入らない		野手選択(フィルダースチョイス)		三振
□	バント振		内野安打		犠牲バント(得点時)打数入らない		インターフェア(妨害)		振り逃げ
▽	バントファール		バントヒット						ダブルスチール(重盗)
I	1アウト		強襲ヒット						ダブルプレー
II	2アウト								ワイルドピッチ(暴投)
III	3アウト								パスボール(捕逸)
Q	残塁								ボーク
○	得点(○の中に打順を記入)								スクイズ

※ホシ…ポジションの略

※ ■ …抜けた位置



- ① — 投手(ピッチャー)
- ② — 捕手(キャッチャー)
- ③ — 1塁手(ファースト)
- ④ — 2塁手(セカンド)
- ⑤ — 3塁手(サード)
- ⑥ — 遊撃手(ショート)
- ⑦ — 左翼手(レフト)
- ⑧ — 中堅手(センター)
- ⑨ — 右翼手(ライト)

